|  |
| --- |
| ПРИЛОЖЕНИЕ №1  УТВЕРЖДАЮ:  Директор  \_\_\_\_\_\_\_\_  «\_\_» января 2022г. |

**Положение**

**о проведении конкурсно – познавательной игры «ЛЕГО - конструктор»**

**в рамках муниципального проекта «TAVDA - ROBOT», посвященная 85-летию г.Тавды**

1. **Общие положения**
   1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения конкурсно-познавательной игры (далее – Положение), организационное, методическое и финансовое обеспечение, сроки проведения, участники, порядок участия в соревнованиях, определения победителей.
   2. Игра проводится МАОУ ДОД ЦТР и ГО «Гармония» в рамках муниципального проекта «TAVDA - ROBOT», посвящена 85-юбилею города Тавды.
2. **Цели и задачи**
   1. Цель: создание благоприятных условий для реализации интеллектуально-творческих, технических, проектно-конструкторских интересов и способностей учащихся средствами робототехники.
   2. Задачи:

- развить практические инженерно-конструкторские навыки учащихся;

- активизировать творческую деятельность обучающихся технической направленности;

- способствовать созданию среды творческого общения, ситуации успеха средствами соревновательной робототехники.

**III. Участники**

В конкурсно – познавательной игре «ЛЕГО - конструктор» принимают участие учащиеся 3 классов из образовательных учреждений всех типов и видов. Количество участников 4 человека. **Количество команд - участников ограничено.**

**IV. Сроки и место проведения**

Игра проводится 26 января 2022 года в 15:00 часов, по адресу ул. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Каждая команда до 20.01.2022 в оргкомитет направляет заявку

**V. Порядок проведения, критерии оценивания**

5.1 Игра предусматривает выполнение конкурсных заданий с использование конструктора ЛЕГО, посвященных юбилею города Тавды.

**Конкурсы требующие подготовки:**

- **«Визитная карточка» (название, девиз, не более 1 минуты);**

- **Презентация творческой работы (не более 3 минут) по теме: «Тавда в будущем», с использованием конструкторов ЛЕГО;**

- игровые конкурсные задания с конструктором ЛЕГО не требующие подготовки.

5.2 Критерии оценивания:

* качество и быстрота выполнения задания;
* умение работать с материалом;
* умение работать в команде;
* выполнение задания на творческом уровне;
* соответствие тематики игры.

**VI. Подведение итогов Игры и награждение**

6.1. Итоги игры подводит жюри.

6.2. Все участники игры получают сертификаты участников и участвуют в выставке технического творчества на фестивале «TAVDA - ROBOT».

6.3. Победители награждаются Дипломами за 1,2,3 место и представляют творческую работу на фестивале технического творчества «TAVDA - ROBOT» в апреле 2022г.

*Ответственная за проведение:*